



15 min



2-6



8+



REGLAS DEL JUEGO

REGLAS DEL JUEGO

COMPONENTES

110 cartas de imagen a doble cara (20 de ellas opacas por una cara)

OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo de Inicio es hacerse con el máximo número posible de cartas formando parejas.

Dos cartas forman una pareja si podemos nombrar cada una con una palabra que empiece por la misma letra.

B



Boxeador

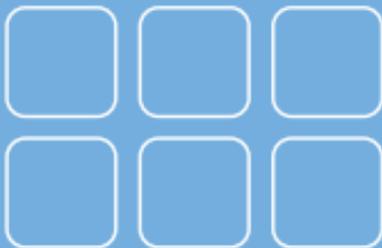
Buda





PREPARACIÓN

Colocad en el centro de la mesa 6 montones de cartas del mismo tamaño (unas quince cartas por montón) siguiendo el esquema de la imagen. Después, dad la vuelta a cada montón para empezar la partida.



CÓMO JUGAR AL MODO ESTÁNDAR

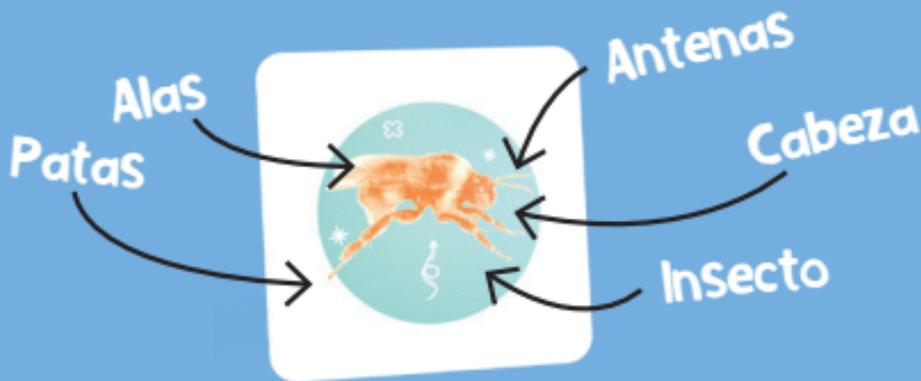
Todo el mundo juega al mismo tiempo. Los jugadores deben anunciar dos palabras **diferentes** que empiecen **por la misma letra** refiriéndose a dos cartas.



Si un jugador propone una asociación válida, coge las dos cartas y las coloca formando un montón a su lado.

Todas las palabras que describen lo que hay en la imagen son válidas (**solo lo que es visible**: no vale la asociación de ideas).

***Ejemplo:** para esta imagen podríamos decir las palabras «insecto», «patas», «antenas», «cabeza» o «alas» porque todo esto aparece en la imagen. Sin embargo, la palabra «enjambre» no valdría, ya que solo hay un insecto en la imagen.*



Atención: no se pueden repetir palabras durante la partida.

Cuando aparezca una carta opaca, frotadla con el dedo para revelar la imagen oculta. Utilizad la yema del dedo, no la uña; la imagen aparece por el calor que provoca la fricción. Memorizad bien la imagen porque cada carta solo puede frotarse una vez en toda la partida.

(En caso de que todos estéis bloqueados y os pongáis de acuerdo, podéis volver a frotar las cartas para revelar la imagen).

Si al cabo de cierto tiempo parece que ya no hay relación entre las cartas, contad hasta tres y dad la vuelta al mismo tiempo a la carta superior de cada montón.



JUGADAS ESPECIALES

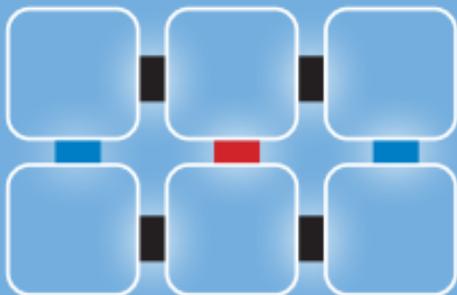
Es posible realizar jugadas especiales al asociar ciertas cartas:

♣ Si asocias dos cartas laterales (**línea azul en el esquema**): coge una carta de otro montón además de las dos cartas relacionadas.

♣ Si asocias las dos cartas centrales (**línea roja en el esquema**): coge una carta del montón de otro jugador, además de las dos cartas relacionadas.

♣ Si consigues asociar tres cartas alineadas (**línea negra en el esquema**): ganas inmediatamente la partida. Hay que decir «triple» antes de decir las tres palabras.

Si nadie asocia un triple durante la partida, esta se termina cuando se vacían dos



montones de cartas. En ese momento tenéis que contar las cartas de vuestro montón. Quien tenga más cartas gana.



CÓMO JUGAR AL MODO COOPERATIVO

Para este modo de juego necesitaréis un cronómetro o una aplicación. Tenéis que intentar vaciar dos montones de cartas en el menor tiempo posible. Cuando haya dos montones vacíos, parad el cronómetro y anotad el tiempo que habéis tardado en una tabla de puntuaciones. Cada partida nueva es un desafío para intentar batir el récord que habéis establecido juntos. Nota: las jugadas especiales no están disponibles en este modo de juego.



VARIANTES PARA JUGADORES EXPERTOS

¡Probad estas variantes si queréis darle vidilla al juego!

Robo de cartas (solo para el modo estándar)

Todas las cartas visibles durante la partida pueden asociarse unas con otras, tanto las cartas superiores de los montones comunes como la carta superior del montón de cada jugador. Eso significa que es posible robar la carta que había conseguido otro jugador relacionándola con otra carta visible. No os olvidéis de que no se puede pronunciar dos veces la misma palabra en una partida.

Menos combinaciones

Solo se pueden asociar las cartas si están la una al lado de la otra, es decir, si se tocan por un lado.

Segunda letra

Cuando empecéis a conocer bien las imágenes, podéis jugar con la segunda letra en lugar de con la primera. ¡Así cambiaréis vuestras costumbres de juego!

Por equipos

Si sois un número par de jugadores, podéis dividirlos en 2 equipos. Por ejemplo, si sois 6 jugadores, podéis formar dos equipos de 3. Cuando termine la partida, contad las cartas de cada equipo. El equipo con más cartas es el ganador. Si tu equipo ha conseguido un triplete, ganáis inmediatamente.





Copy editing EN, ES / Translation DE, NL, IT: Board Game Circus