



15 min



2-6



8+



SPELREGELS

SPELREGELS

INHOUD

110 dubbelzijdige Afbeeldingskaarten, inclusief 20 met een verborgen zijde

DOEL VAN HET SPEL

In INICIO probeer je de meeste kaarten te verzamelen door ze met elkaar te verbinden. Twee kaarten vormen een paar als je ze kunt omschrijven met dezelfde beginletter.

B



Bokser

Boeddha





VOORBEREIDING

Leg 6 min of meer gelijke stapels kaarten in het midden van de tafel (ongeveer 15 kaarten per stapel), op de volgende manier: zodra dit is gebeurd, draai je de stapels om. Nu kan het spel beginnen.



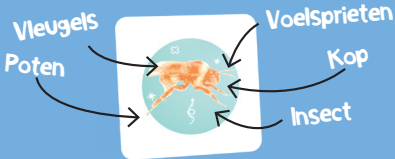
GEWONE SPELREGELS

Iedereen speelt op hetzelfde moment. De spelers moeten 2 **verschillende** woorden noemen die met de kaarten te maken hebben en **dezelfde** beginletter hebben.



Een speler die een geldige verbinding voorstelt, neemt beide kaarten en legt ze in een scorestapel voor zich neer. Je mag om het even welk woord voorstellen dat op de afbeelding zichtbaar is (enkel wat je kunt zien - gerelateerde woorden zijn niet toegestaan).

***Voorbeeld:** geldige woorden voor deze afbeelding zijn 'insect,' 'poten,' 'voelsprietten,' 'kop,' 'vleugels,' enzovoort - alles wat je op de afbeelding kunt zien. Een woord als 'zwerm' is niet toegestaan, omdat er maar 1 insect op de afbeelding zichtbaar is.*



Opmerking: het is niet toegestaan om tijdens het spel hetzelfde woord een tweede keer te gebruiken.

Kom je een kaart met een verborgen afbeelding tegen, wrijf er dan met je vinger over tot de afbeelding zichtbaar wordt. Gebruik je vingertop en niet je nagel: de afbeelding wordt zichtbaar door de warmte. Onthoud deze afbeelding goed, want je mag slechts 1 keer per spel over de kaart wrijven (enkel als de spelers niet meer verder kunnen en iedereen het ermee eens is, mag je opnieuw over een kaart wrijven).

Als niemand nog geldige verbindingen tussen kaarten kan bedenken, tellen alle spelers tot 3 en draaien ze samen de bovenste kaart van elke stapel om.



SPECIALE BEURTEN

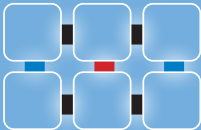
Door specifieke kaarten met elkaar te verbinden, voer je een speciale beurt uit.

♣ Als je 2 kaarten aan de zijkant verbindt (**blauwe lijn in het diagram**), mag je naast de 2 verbonden kaarten ook een kaart van een andere stapel nemen.

♣ Als je 2 kaarten in het midden verbindt (**rode lijn in het diagram**), mag je naast de 2 verbonden kaarten ook een kaart van de scorestapel van een tegenstander nemen.

♣ Als je 3 kaarten op een rij verbindt (**zwarte lijn in het diagram**), win je onmiddellijk het spel. Je moet "trio" roepen voordat je de 3 woorden noemt.

Als niemand een trio heeft gevonden, dan eindigt het spel als er



twee stapels leeg zijn. Tel nu de kaarten in je scorestapel. De speler met de meeste kaarten is de winnaar.



COÖPERATIEVE SPELREGELS

Deze variant wordt met een timer of een app gespeeld.

Jullie moeten proberen om zo snel mogelijk 2 stapels kaarten leeg te spelen.

Als er 2 stapels leeg zijn, stop dan de timer en noteer je tijd in een scoretabel. Elk spel is een nieuwe kans om jullie record te verbeteren!

Opmerking: in deze variant zijn er geen speciale beurten.



VARIANTEN VOOR GEVORDERDE SPELERS

Gebruik deze varianten om je spelervaring wat uitdagender te maken!

Kaarten stelen (enkel bij de gewone spelregels)
Alle kaarten die tijdens het spel zichtbaar zijn, kunnen met elkaar verbonden worden: ook de bovenste kaarten van de scorestapels van andere spelers! Dit betekent dat je een kaart van een andere speler kunt stelen door hem te verbinden met een andere zichtbare kaart. Onthoud dat het niet is toegestaan om in hetzelfde spel 2 keer hetzelfde woord te gebruiken.

Minder combinaties

Je mag afbeeldingen enkel met elkaar verbinden als ze naast elkaar liggen (als hun zijdes elkaar raken).



Tweede letter

Zodra je wat vertrouwd bent met de afbeeldingen, kun je ervoor kiezen om in plaats van de beginletter de tweede letter van elk woord te gebruiken. Moeilijker dan het lijkt!

In teams

Bij een even aantal spelers kun je ervoor kiezen om in 2 teams te spelen: bijvoorbeeld 2 teams van 3 in een spel met 6 spelers.

Tel aan het einde van het spel de kaarten van elk team. Het team met de meeste kaarten wint. Als je team een trio weet te vinden, dan winnen jullie onmiddellijk!





Copy editing EN, ES / Translation DE, NL, IT: Board Game Circus